



Maison de l'Emploi et de la Formation du Cotentin

www.mef-cotentin.com

Information **Emploi**
Orientation Création d'activités
Formation Qualification

Cherbourg-Octeville

Orientation
Eco-orientation
et Virtualités

Agir ensemble pour l'emploi et la formation

&
Partenaires

Orientation/Eco-orientation et Virtualités

ORIGAME

« L'opération Orientation, éco-orientation et virtualités est
cofinancée
par l'Union Européenne (FSE) dans le cadre
du Programme Opérationnel FEDER-FSE Basse-Normandie »

Copil, 25 Janvier 2017



UNION EUROPEENNE



RÉGION
NORMANDIE

Stève FREDERICK,
Responsable de la
Mife/Cité des Métiers,
MEF du Cotentin

Le Processus d'ingénierie

- Rappel des éléments de base du Projet
 - Une idée : « Et si les outils virtuels aidaient à l'orientation ? »
 - Des concepts : Eco Orientation, Sentiment d'Efficacité Personnelle, Sensorialité
 - Un constat : la place des outils virtuels dans le monde professionnel et dans les pratiques et usages des publics
 - Montage d'un partenariat : professionnels de l'orientation / professionnels de la création-production virtuelle et audiovisuelle

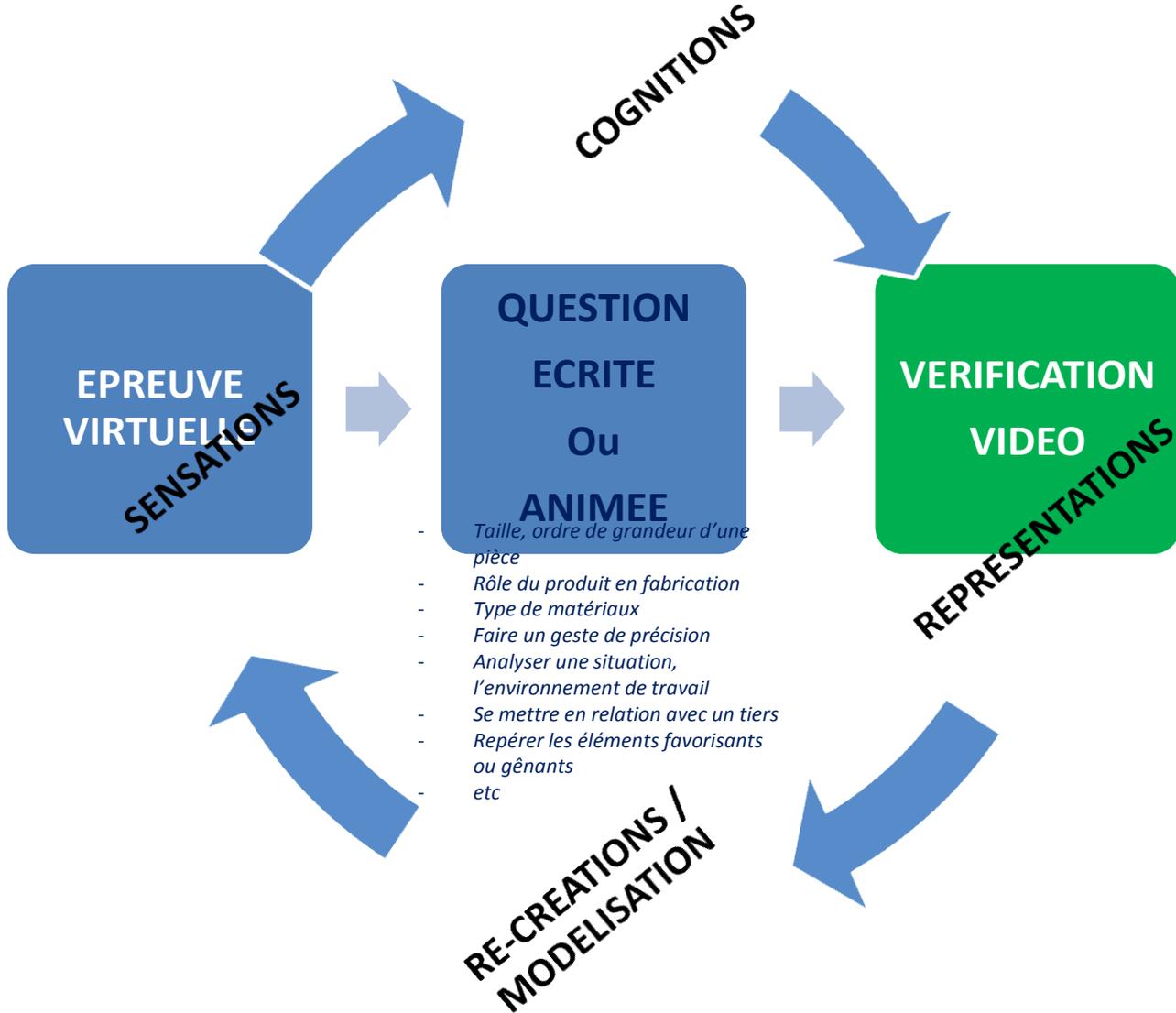
Le Processus d'ingénierie

- Evolution du Projet depuis le Copil intermédiaire du 13 mai 2016
 - Réalisation d'une version 1 d'Origame *démo plus loin*
 - Un Testing qualitatif auprès de jeunes
lien vidéo
- Une analyse à partir des critiques du public testé et des conseillers professionnels associés
 - Réécriture du scénario et des phases
 - Evolution du modèle
 - Apports de contenus
- Une Version 2 d'Origame concentrée sur l'Environnement PORT pour cette phase du projet (*fin en déc 2016*)

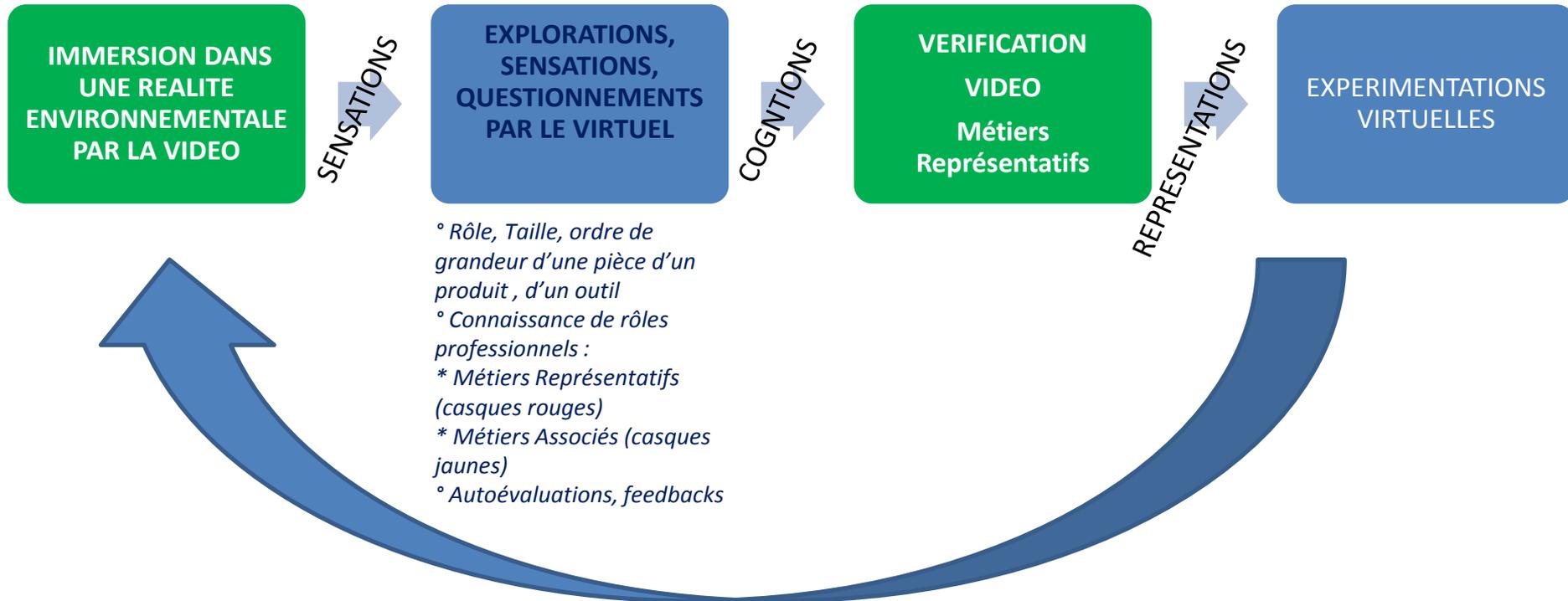
Du MODELE 1, transférable à tout secteur

30/12/15

- Virtuel
- Réel



Au MODELE 2 suite Evaluation, transférable à tout secteur
Sf 30/10/16



Références théoriques et recherches récentes sur le fonctionnement du cerveau

Les recherches en neuropsychologie montrent que les questionnements sur les images, les « réflexions » et l'acte de donner des clés et de faire percevoir font appel au **cortex préfrontal** siège de la **créativité**, de l'innovation, de la gestion des émotions, de l'adaptation aux changements et facilitent pour le sujet l'appropriation des informations et données.

Pour Antonio Damasio : **sans l'affect l'intellect tourne à vide**

Les Outils développés

- *Audios et Animations Virtuels*
- *Environnements Virtuels*
- *Vidéos / réalités*
- *Informations / Type Game*
- *Outils de Gestion des Informations / Feedback*
- *Une application*
 - *Pages suivantes, quelques exemples*



Intro02.mp3

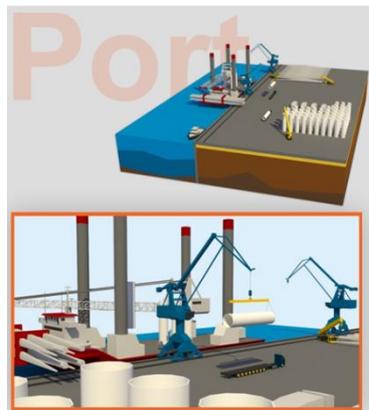


Outro02.mp3

Création d'Animations virtuelles



Création de Contextes Virtuels



Création de Vidéos

Grutier

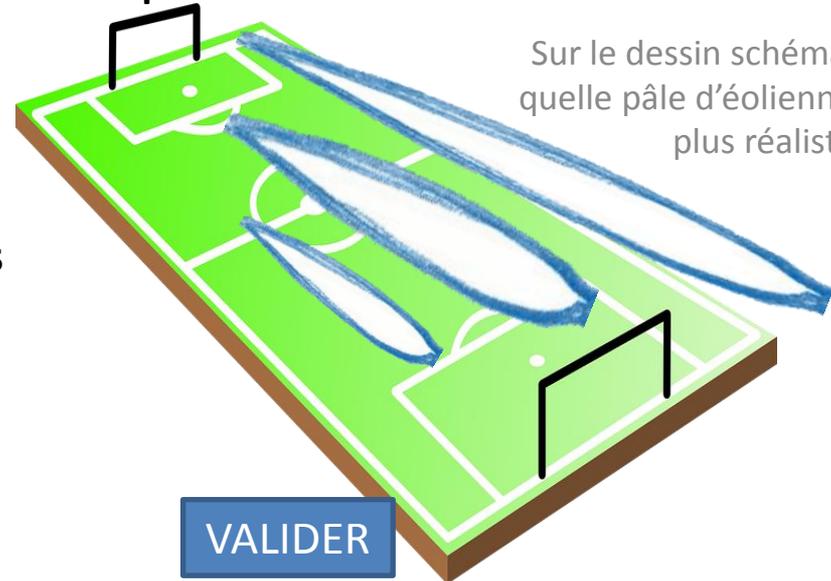
Création d'Informations métiers

Métier	Grutier	Pilote	Lamaneur	Electromécanicien
Compétences				
Mission	Aux commandes de grues qui peuvent être de tailles très importantes (jusqu'à 90 m de hauteur pour certaines), je déplace des pièces sur différents chantiers en m'assurant en permanence que mes manœuvres se fassent en sécurité pour les personnes et les bâtiments au sol. Mon métier est fait de précision, concentration, vigilance et patience,	Je prends les commandes des grands navires qui entrent et sortent du port ou de la zone de navigation où je suis affecté. Je connais les moindres recoins et dangers des zones de circulation maritimes. Je suis amené à bord avec des pilotines. Mes principaux interlocuteurs sont le commandant du grand navire, le chef de port et les autorités de sécurité maritimes. Je suis avant tout un marin d'expérience maîtrisant les dangers et les aléas de la mer.	Mon objectif est que le navire soit amarré à quai en sécurité. Avec l'équipe, nous réceptionnons les amarres envoyés par les marins de bord, parfois en étant sur un zodiac et quelque soit la météo et l'heure d'arrivée du navire. Nous portons les amarres qui sont longues et lourdes. Pour intervenir, nous devons être coordonnés, solidaires et vigilants. Quand le navire repart, nous effectuons la manœuvre inverse.	Je dépanne et fais la maintenance des équipements du port (grue, lift, pilotine, chenillard, chariot, pont élévateur, ...) Mes interventions doivent être rapides et efficaces. Cela me demande de diagnostiquer et d'analyser les pannes et de commander les pièces. Je dois faire preuve de débrouillardise. Mon métier demande des connaissances technologiques importantes (motorisation, électricité, hydraulique)

Création d'Informations produits

Une pôle d'éolienne en mer, c'est environ 75 mètres de longueur, soit quasiment la taille d'un terrain de foot, si on la pose sur le terrain elle touche les deux surfaces de réparation. En fait, une éolienne installée en mer fait une taille équivalente à celle de la tour Eiffel au 2^{ème} étage de la Tour Eiffel, et 2 fois le phare de Gatteville. C'est plutôt grand, non ?

Le saviez-vous ? : Les pôles d'éolienne



Sur le dessin schéma ci-dessous, quelle pôle d'éolienne à la taille la plus réaliste ?

Et de Quizz Produits

VALIDER

Création de Pop Up



Création Tableau de Bord



DEROULE PREVISIONNEL / REALISE

Début septembre 2015

Réunion d'un groupe de pilotage pour lancement du projet

Septembre / Novembre 2015

Analyse des transactions Homme/Environnement par la MEF et l'AFPA sur un ou deux domaines
Détermination des vecteurs sur lesquels agir/créer
En référence à ces analyses veille par le pôle
Imagerie des outils les plus adéquats

Novembre 2015/ Janvier 2016

Création d'essais virtuels sur des activités et vecteurs à partir de plusieurs solutions virtuelles

Février/Mars 2016

Tests auprès de publics
Analyses des réactions des publics

Mars/ Avril 2016

Propositions de solutions virtuelles plus adaptées

10 septembre 2015

Réunion du COPIL pour lancement du projet

Septembre / Novembre 2015

Travail de veille, psycho, orientation et numérique
Mise en place d'un Groupe Technique
Travaux binômes MEF AFPA
Sélection de 4 domaines /environnement par la GT

Novembre 2015/ Janvier 2016

Proposition d'un modèle 1
Propositions de solutions virtuelles
Evolutions des directions de l'outil
Proposition d'un outil Linéaire Tests -> métiers

Février/Mars 2016

Développement d'outils virtuels, vidéo
Organisation de la trame du Game
Rencontre Inetop

Mars/ Avril 2016

Adaptation pour un Outil
Contexte/Environnement

DEROULE PREVISIONNEL / REALISE (suite)

Mi Avril 2016

Réunion d'un groupe de pilotage pour présentation des premiers éléments du serious game prototype

Décembre / Juillet 2016

Analyse des transactions Homme/Environnement par la MEF et l'AFPA sur l'ensemble des domaines (poursuite possible de développements dans le cadre du Feder)

Détermination des vecteurs sur lesquels agir/créer
Choix des zooms à réaliser (poursuite possibles de ce développement dans le cadre du Feder)

Avril / juillet 2016

Ecriture des scénari par le Pôle Virtuel en fonction des analyses du Pôle Orientation et des réactions des publics (possibilité de cette partie de développement dans le cadre du Feder)

Fin Juillet 2016

Réunion du groupe de pilotage pour bilan du projet Ingénierie, et lien avec la poursuite du Développement

Mi Avril 2016 / 13 Mai : Copil

Réunion d'un groupe de pilotage pour présentation des premiers éléments d'Origame

Réflexion/Décision pour un report de date

septembre 2016

Testing de la **V1 Origame** et Analyses

Octobre/Décembre 2016

Réajustements profonds en fonction des analyses/critiques du Pôle Orientation, conseillers professionnels et des publics testés

Evolution du Modèle

Créations de contenus et d'outils de gestions internes du jeu pour le joueur

Création et développement d'une **V2 Origame**

Janvier 2017

Réunion du groupe de pilotage pour bilan du projet
Réflexions sur la poursuite du
Développement/Déploiement

BILAN FINANCIER SIMPLIFIE

● Cout du Projet initial :

Coût attribué à l'action		Coût éligible (perl x 1,4)	Subvention FSE (coût élig. X 60%)
71 382		99 935	59 961

● Réévaluation

Coût attribué à l'action		Coût éligible (perl x 1,4)	Subvention FSE (coût élig. X 60%)
80 863,00		113 209,00	67 925,00

- Dépenses globales , *temps réalisés (voir fichier excel joint)*
- Transferts , *au regard de la convention partenariale quelle position du Copil ?*
- Points de vigilance... *échanges entre partenaires, retours infos*

QUESTIONNEMENTS POUR LA SUITE

● Evolution du Projet et Propositions

● Pilotage MEF

● Deux Pôles

● Création (entreprises du virtuel et de l'image),

● Pôle Orientation (MEF, AFPA)

● Deux axes : Développement et Déploiement

● Développements

- Les Environnements Mer, Usine, Bureau,

Pôle Création : les Contenus, les Créations, les Réalisations,
Applications sur d'autres supports

Pôle Orientation : co-rédactions, vérifications contenus

QUESTIONNEMENTS POUR LA SUITE

🌐 Déploiements

- Les Cibles :

Publics au sens large et leurs institutions, scolaires, demandeurs d'emploi, salariés, étudiants, conseillers, professionnels de l'image et du virtuel,

Quels territoires hors Normandie

- La Transférabilité à d'autres environnements professionnels

Pôle Orientation : Objectifs : l'exploration en orientation, les processus de conseil,

Pôle Création : Objectifs : la Communication, la reconnaissance du Milieu virtuel/image

🌐 Financement: FSE et/ou FEDER?

- Développements: quels besoins, quels moyens?

- Déploiements : quels besoins, quels moyens (exemples coûts de déplacements, de salons professionnels, de communication)?

🌐 Durée: 1 an / 2 ans ... points d'étapes ?

OREKA | INGÉNIERIE

biplan
CHERBOURG
créateur d'images

Afpa

mef
cotentin

Maison de l'Emploi et de la Formation du Cotentin

Partenaires



applications mobiles
et réalité augmentée 3D



UNION EUROPEENNE



RÉGION
NORMANDIE

DEPENSES DE PERSONNEL

Dépenses directes (dépenses dont il est possible d'effectuer un suivi précis) :

Nom de la personne	Fonction dans le projet	Salaire brut	Charges patronales	Aide financière (contrat aidé)	Salaire brut chargé	Nombre d'heures totales	Nombre d'heures consacrées à l'action	% du temps passé sur l'action	Coût attribué à l'action	Temps Déclaré en 2015	Temps déclaré au 31 mars 2016	Temps déclaré en Avril 16	Temps déclaré en Mai 16	Temps déclaré en Juin 16	Juillet à Décembre	Temps Total 2016	TOTAL PROJET	Delta Prévu - Réalisé	Coût éligible (per l x 1,4)	Subvention FSE (coût élig. X 60%)
Stève FREDERICK	MEF	36 250,20	22 014,00	0,00	58 264,20	1 411,00	543,00	38,48	22 422,01	244,25	70,50	32,00	28,70	18,00	148,55	297,75	542,00	1,00	31 390,82	18 834,49
Béatrice THEBAUT	MEF	26 573,40	15 921,00	0,00	42 494,40	1 411,00	138,00	9,78	4 156,08	0,00	5,50	2,00	5,00	5,00	24,00	41,50	41,50	96,50	5 818,51	3 491,11
Magali JOURDAM	MEF	41 680,00	25 222,00		66 902,00	1 411,00	15,00	1,06	711,22	0,00	3,00		3,00		3,00	9,00	9,00	6,00	995,71	597,42
Marie Laurence LOSTANLEN	MEF	31 942,00	18 699,00		50 641,00	1 411,00	7,00	0,50	251,23	0,00						0,00	0,00	7,00	351,72	211,03
Sabrina MARIE	MEF	26 757,00	14 254,00		41 011,00	1 411,00	7,00	0,50	203,46	0,00						0,00	0,00	7,00	284,84	170,90
Dorothée LETERRIER	MEF	25 520,00	13 141,00		38 661,00	1 411,00	7,00	0,50	191,80	0,00						0,00	0,00	7,00	268,52	161,11
Antoine LEREVEREND	MEF	25 462,00	12 972,00		38 434,00	1 411,00	7,00	0,50	190,67	0,00						0,00	0,00	7,00	266,94	160,16
Total MEF						9 877,00	724,00		28 126,47	244,25	79,00	34,00	36,70	23,00	175,55	348,25	592,50	131,50	39 377,06	23 626,23
Didier DUFFULER	OREKA	52 800,00	6 360,00	0,00	59 160,00	1 607,00	238,00	14,81	8 761,72	53,00	49,00	21,00	56,00	21,00	56,00	203,00	256,00	-18,00	12 266,40	7 359,84
Gilles HUBERT	OREKA	21 600,00	5 827,00	0,00	27 427,00	1 607,00	20,50	1,28	349,88	0,00	0,00	0,00	12,00	0,00	71,00	83,00	83,00	-62,50	489,83	293,90
Guillaume CUNIS	OREKA	21 200,00	3 500,00	0,00	24 700,00	1 607,00	263,50	16,40	4 050,06	50,50	102,00	0,00	34,50	0,00	97,00	233,50	284,00	-20,50	5 670,09	3 402,05
Alexandre PLANA	OREKA	21 600,00	6 240,00	0,00	27 840,00	1 607,00	171,50	10,67	2 971,10	0,00	13,00	9,00	78,00	0,00	0,00	100,00	100,00	71,50	4 159,54	2 495,73
Total OREKA						6 428,00	693,50		16 132,76	103,50	164,00	30,00	180,50	21,00	224,00	619,50	723,00	-29,50	22 585,86	13 551,52
Antoine ALLAIN	Biplan	47 397,00	18 951,00	0,00	66 348,00	1 587,00	72,00	4,54	3 010,12	26,00	20,80	3,00	5,00	2,00	16,00	46,80	72,80	-0,80	4 214,16	2 528,50
Vanessa ATTARD	Biplan	27 540,00	10 991,00	0,00	38 531,00	1 587,00	179,00	11,28	4 345,97	20,00	29,50	7,00	17,50	11,00	96,00	161,00	181,00	-2,00	6 084,35	3 650,61
Dominique LEGUEN	Biplan	27 987,00	11 194,00	0,00	39 181,00	1 587,00	175,00	11,03	4 320,53	9,00	32,00	3,00	3,00	2,00	126,00	166,00	175,00	0,00	6 048,74	3 629,24
Total BIPLAN						4 761,00	426,00	26,84	11 676,61	55,00	82,30	13,00	25,50	15,00	238,00	373,80	428,80	-2,80	16 347,25	9 808,35
Yohann CHASME	44 Screens	31 800,00	4 848,00	0,00	36 648,00	1 736,00	301,00	17,34	6 354,29	43,00	36,00	0,00	5,00	25,00	58,00	124,00	167,00	134,00	8 896,01	5 337,60
Cesar LAPUENTE ALVAREZ	44 Screens	30 348,00	3 648,00	0,00	33 996,00	1 440,00	120,00	8,33	2 833,00	0,00	0,00	0,00	5,00	18,00	39,50	62,50	62,50	57,50	3 966,20	2 379,72
Samuel DUVAL	44 Screens	19 800,00	6 804,00	0,00	26 604,00	1 736,00	145,00	8,35	2 222,11	15,00	60,00	0,00	0,00	8,00	176,00	244,00	259,00	-114,00	3 110,95	1 866,57
Lionel GUILLAUME	44 Screens	37 848,00	4 416,00		42 264,00	1 457,00	59,00	4,05	1 711,45	59,00	56,00	14,00	4,00	6,00	0,00	80,00	139,00	-80,00	2 396,02	1 437,61
Total 44 Screens						6 369,00	625,00	38,07	13 120,84	117,00	152,00	14,00	14,00	57,00	273,50	510,50	627,50	-2,50	18 369,18	11 021,51
Nathalie DEBRIX	AFPA	40 127,00	22 872,39		62 999,39	1 600,00	172,00	10,75	6 772,43	55,00	37,00	8,00	12,00	8,00	0,00	65,00	120,00	52,00	9 481,41	5 688,84
Pascal MOUCEL	AFPA	46 369,00	26 430,33		72 799,33	1 600,00	40,00	2,50	1 819,98	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	40,00	2 547,98	1 528,79
Denis POULAIN	AFPA	63 000,00	35 910,00		98 910,00	1 600,00	52,00	3,25	3 214,58	34,00	7,00	7,00	0,00	0,00	0,00	14,00	48,00	4,00	4 500,41	2 700,24
Total AFPA						4 800,00	264,00	16,50	11 806,99	89,00	44,00	15,00	12,00	8,00	0,00	79,00	168,00	96,00	16 529,79	9 917,87
TOTAL DES DEPENSES DIRECTES DE PERSONNEL ATTRIBUEES A L'ACTION						32 235,00	2 732,50		80 863,67	519,75	477,30	91,00	256,70	116,00	911,05	1 931,05	2 450,80	281,70	113 209,14	67 925,49

Demande SUPP 143,50

Ces montants sont prévisionnels. Le montant définitif des dépenses sera calculé en fonction des dépenses éligibles, payées et justifiées et des éventuels cofinancements réellement perçus.

Le FSE contribuera à hauteur de 60% au financement des dépenses. Chaque partenaire du projet apportera un autofinancement égal à 40% du coût total des dépenses qu'il engage.

La répartition par partenaire est fongible et pourra être modifiée après consultation du Comité de Pilotage du projet.